

Роман Олегович

Fullstack / DevOps / Mobile Developer

19 летНовосибирскРусский языкАнглийский (B2)

Образование

Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники

Высшее, 2030

Томск (дистанционно)

Информатика и вычислительная техника направленность (09.03.01)

Высший колледж информатики Новосибирского государственного университета

Среднее, 2027

Новосибирск (очно)

Информационные системы и программирование (09.02.07)

Навыки

Языки программирования

TypeScriptJavaScriptPythonC#JavaC++C1С:Предприятие

Базы данных и ORM

PostgreSQLDrizzle (ORM)Tortoise (ORM)MongoDBMySQLSequelize (ORM)Mongoose (ORM)Prisma (ORM)

Фронтенд фреймворки

AstroReactNext.jsSvelteVue.jsNuxt.jsPWA

Бэкенд и рантаймы

BunHonoFastAPINestJSNode.jsElysiaExpress.js

UI и стейт-менеджмент

TanStack QueryTailwind CSSshadcn/uiReact AriaSCSSGravity UIBase UIRadix UIReduxZustand

DevOps и инфраструктура

Linux (Ubuntu/Debian)S3 StorageNginxCI/CD (GitHub Actions)UFW/Firewall

Вклады

Telegram Video Downloader 1★

https://github.com/oneheka/Telegram-Video-Downloader

Разработка Telegram-бота на TypeScript и Node.js (grammY, Drizzle ORM, PostgreSQL) для автоматического сохранения медиаконтента с 7 платформ с пассивным перехватом ссылок, Cron-алгоритмом дедубликации видео для экономии трафика и ресурсов, интерактивным меню настроек и поддержкой 9 языков.

Niako 8★

https://github.com/oneweeeee/Niako

Niako (TypeScript, discord.js) — многофункциональный Discord-бот с генерацией динамических баннеров сервера в реальном времени на основе статистики, приватными комнатами, музыкальным плеером и системой расширенного логирования действий для модерации.

Discord Voice Manager 33★

https://github.com/oneheka/Discord-Voice-Manager

Discord Voice Manager (TypeScript, discord.js v14, SQLite) — open-source бот для создания и управления динамическими приватными голосовыми каналами с поддержкой мультисерверной архитектуры, автоматическим жизненным циклом комнат и гибкой настройкой прав доступа.

Контакты

Telegram@oneheka*

Emailoneheka.com@gmail.com

* — предпочитаемый способ связи

Довёл продукт с 3.5 млн пользователей и 15 000+ серверов от идеи до стабильного прода — в одиночку. 4+ года коммерческой разработки на TypeScript/Node.js: от архитектуры PostgreSQL (Drizzle) и highload-инфраструктуры (Redis, self-hosted Linux, CI/CD) до монетизации (платёжные интеграции) и фронтенда на React/Next.js. Сильная сторона — полная автономность: беру задачу целиком, от базы данных до релиза, без необходимости передавать между специалистами.

Опыт

FormMake — SaaS-платформа интерактивных форм

дек. 2025 — июл. 2026

Новосибирск, formmake.ru

Fullstack Developer / Founder

Спроектировал архитектуру SaaS-платформы интерактивных форм с нуля, что позволило единолично довести продукт до продакшена, разработав бэкенд на Bun + Hono и фронтенд на Next.js с доступной дизайн-системой на React Aria.

Сократил время отклика сервера (TTFB) до уровня, критичного для SEO-продукта, реализовав REST API на Bun/Hono с оптимизированными запросами к PostgreSQL через Drizzle ORM.

Реализовал монетизацию платформы, внедрив платёжную интеграцию (подписки/биллинг) и файловое хранилище на S3-совместимом object storage для пользовательских загрузок, что позволило запустить платные тарифы без разработки собственной инфраструктуры хранения.

Автоматизировал выкладку релизов, настроив CI/CD-пайплайн через GitHub Actions на self-hosted Linux (VDS) инфраструктуре с сетевой безопасностью (Firewall/UFW).

Внедрил сквозную продуктовую аналитику через Яндекс.Метрику, что дало возможность отслеживать конверсию воронки создания форм и приоритизировать доработки на основе данных.

ВКИ НГУ — PWA для 500+ студентов

май. 2025 — дек. 2025

Новосибирск, ci.oneheka.com

Lead Developer / Автор проекта

Разработал и вывел в продакшн PWA для доступа студентов к расписанию и форуму, что привело к органическому охвату 20% аудитории колледжа как ежедневных активных пользователей (DAU), за счёт mobile-first дизайна под 95% мобильного трафика. Обеспечил стабильную офлайн-работу сервиса, настроив кэширование через Service Workers на стеке FastAPI + React + Vite + PostgreSQL.

Independent Contractor

(Разработка Highload-сервисов)

июл. 2021 — окт. 2024

Иваново (Ивановская область), github.com/oneweeeee/Niako

Fullstack Developer

Начал как pet-project в школьные годы, самостоятельно довёл до продакшен-экосистемы с многомиллионной аудиторией.

Спроектировал и масштабировал экосистему Discord-ботов (Desires, Niako, Wind) и сопутствующих веб-сервисов, доводя аудиторию до 3.5 млн пользователей и 15 000+ серверов (бот Desires), путём архитектурного проектирования на NestJS/Express.js с Discord API (Discord.js).

Обеспечил бесперебойную работу под пиковой нагрузкой, спроектировав собственную систему горизонтального шардинга Discord Gateway-соединений с синхронизацией состояния через Redis (pub/sub между процессами), что исключило простои при масштабировании до 15 000+ серверов.

Снизил нагрузку на серверы и потребление RAM на 30%, проведя рефакторинг легаси-ядра и переведя архитектуру на модульную структуру.

Спроектировал с нуля адаптивную панель управления ботами на Gravity UI, что упростило администрирование конечными пользователями.